**Пользовательская документация**

Конвертер символов может быть очень полезен для широкого круга пользователей, в зависимости от его функциональности. Пример аудиторий, которые могут использовать конвертер символов:

1. Разработчики программного обеспечения.
2. Веб-разработчики.
3. Лингвисты и переводчики.
4. Аналитики данных.
5. Студенты и ученики.
6. Тестировщики программного обеспечения.
7. Кибербезопасность и информационная безопасность.

**Функциональность конвертера**

1. Конвертация символов в UTF-8, UTF-16, двоичную систему счисления.
2. Вывод кодов символов в Windows-1251 в десятичном формате.
3. Вывод символа по формату UTF-8, UTF-16, двоичной системе счисления или по коду символа в Windows-1251 в десятичном формате.
4. Вывод латинских и кириллических символов в различных форматах в системе кодировки ASCII.
5. Возможность вводить форматы символов в ASCII, а в качестве выходных данных получить символ, который принадлежит этому формату.

**Примеры использования**

1. Чтобы начать работать с конвертером, вам нужно выбрать вариант операции работы.
2. Если мы выбираем 1, мы вводим и латинские, и кириллические символы, а в результате получаем форматы этих символов в UTF-8, UTF-16, двоичной системе счисления и десятичной системе счисления.
3. Если мы выбираем 2, то нам нужно вводить только латинские символы чтобы найти форматы кодировок этого символа. В случае ввода кириллического символа, программа сообщит об ошибке.
4. Если мы выбираем 3, то все будет аналогично 3 шагу, только там вместо латинских символов нужно вводить кириллические. В случае ввода латинского символа, программа сообщит об ошибке.
5. Если мы выбираем 4, то нам нужно вводить форматы латинских символов в ASCII, а именно в dec, oct, hex. Если мы введем формат кириллического символа, то программа нам сообщит об ошибке.
6. Если мы выбираем 5, то будет все аналогично пункту 4, только нам нужно будет вводить форматы кириллических символов. В случае ввода латинского формата, программа сообщит об ошибке.
7. Чтобы выйти из программы, нужно выбрать вариант 6. Следует отметить, что программа будет до тех пор, пока мы не выберем вариант 6. Если мы выберем число или введем какой-нибудь символ, не входящий в диапазон от 1 до 6, то программа сообщит об ошибке и попросит ввести номер правильно.